

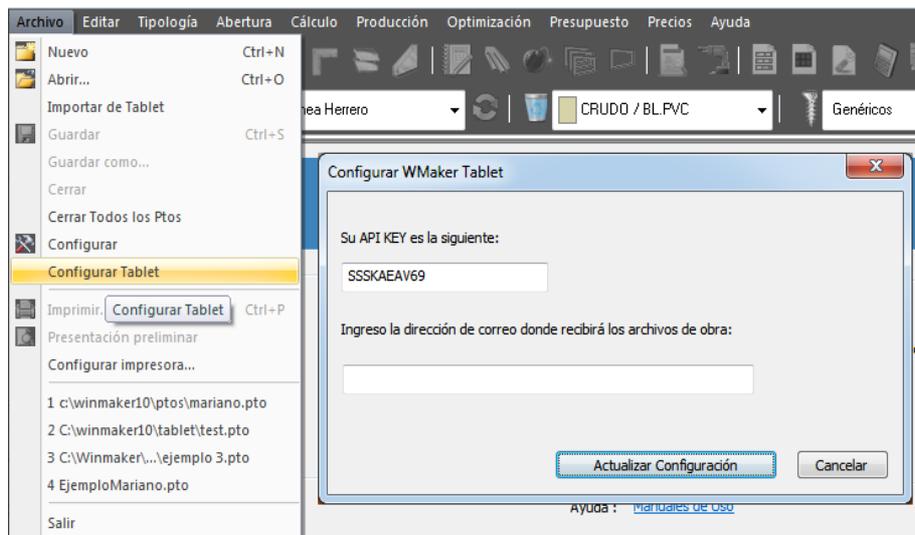
Wmtablet esta compuesto de 2 componentes

1- www.lepton.com.ar/wmtablet/wmaker.html es una pagina web que funciona como un formulario de relevamiento de datos. Ejecuta en la tablet o celular del cliente en chrome o Safari para los casos de IPAD y Iphone

2- Servicios wmtablet: son una serie de servicios en php que corren en el servidor de Lepton y que sirven para enviar los mails desde nuestro servidor

MODO DE USO

1- Obtener un APIKEY y Configurar la casilla:



Desde el Winmaker 10 en la opción archivo / configurar TABLET :

La APIKEY se genera en forma algorítmica en base al numero de serie de la llave hardlock.

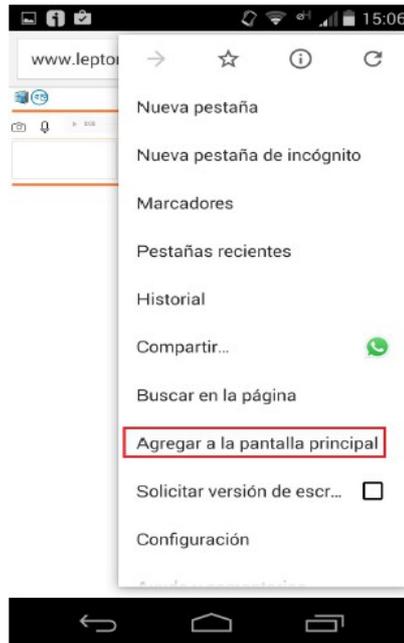
Para crear el acceso directo en la Tablet o Celular, realice lo siguiente:

1- Abrir el navegador y colocar la siguiente dirección

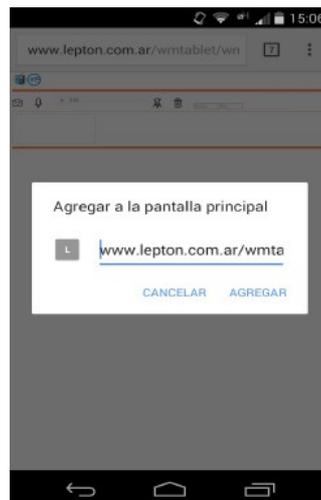
www.lepton.com.ar/wmtablet/wmaker.html

2- Pulsamos en las opciones de pantalla y seleccionamos "Agregar a la pantalla principal"





3- Borrarnos el contenido y colocamos el nombre que deseemos para el acceso directo.



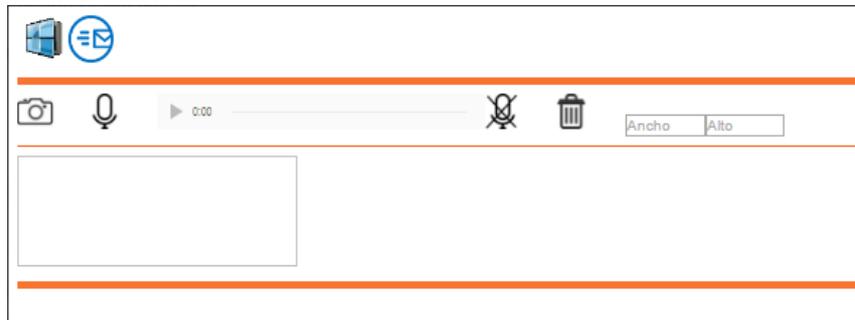
4- El acceso directo se creara en la pantalla principal.



2- Ingresar a la pagina formulario de datos wmaker:

<http://www.lepton.com.ar/wmtablet/wmaker.html>

Allí aparecerá esta pantalla:

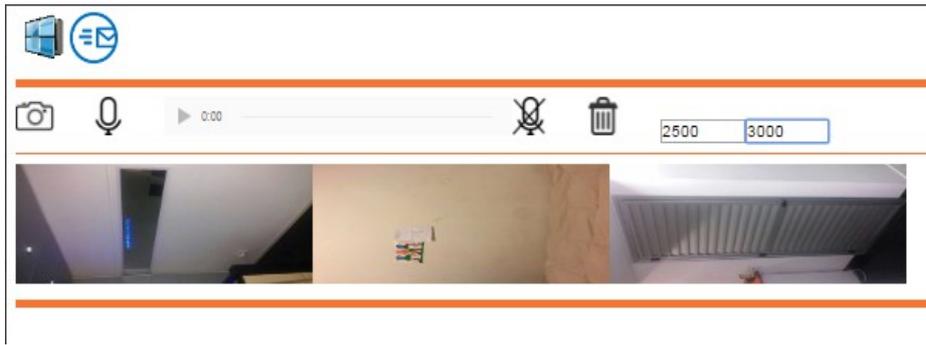


El uso es muy simple: El botón de foto permite tomar una foto con la cámara, el resto de los botones son:

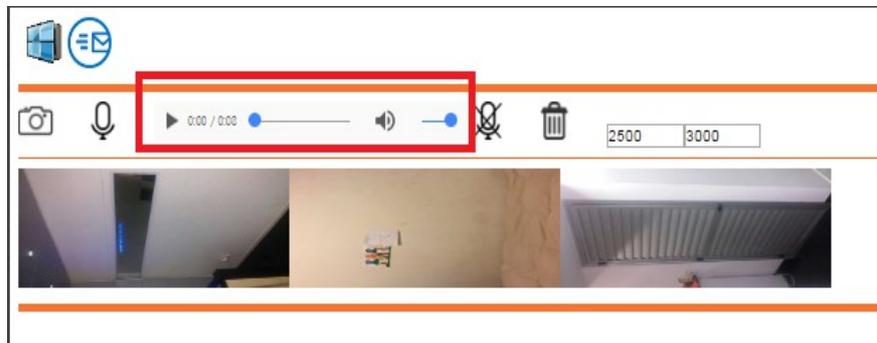


guía de ayuda

Si se van agregando fotos para la misma tipología se van acomodando una al lado de la otra:



Si agrego un sonido (en el caso que funcione directo, o bien que tenga que elegir un archivo de sonido del filesystem) se activa el control para escucharlo:



Para eliminar una foto, puedo arrastrarla y tirarla en cualquier parte de pantalla y eso la borra:



Con el botón de agregar tipologías se pueden ir creando nuevas tipologías que se van acomodando una debajo de la otra:



guía de ayuda

y que eventualmente se pueden borrar con el botón de borrar (el tachito de basura) que borra TODA la tipología (eso incluye todas las fotos y el sonido si tuviese).



Una vez que esta todo completo con el botón enviar llama a esta pantalla:

Enviar Archivos

Nombre del archivo:

Cliente:

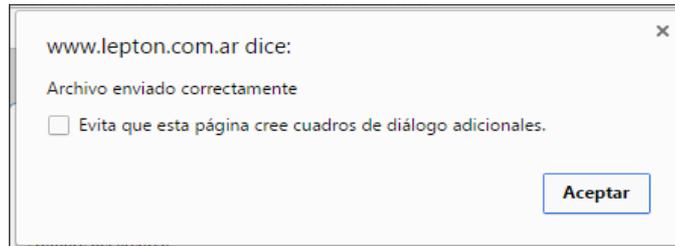
Observaciones:

Ingrese su API key:

Donde van los datos generales del proyecto y fundamentalmente el código APIKEY que es el que da acceso a la plataforma. Ese código luego queda almacenado, con lo cual no hay que volver a cargarlo.

guía de ayuda

Si el código es correcto o no hay nada que genere un inconveniente, se mostrará este msg:



Cuando llega el mail a la casilla, se debe grabar el archivo (tbl) en la carpeta tablet y se puede importar desde Winmaker 10:

