



Nueva modalidad de bisagras

Introducción

A partir de la carga de los herrajes (bisagras) de Hafele para puertas proyectantes y de abrir, se incorporó una serie de funcionalidades nuevas al sistema. A continuación, se detalla cada una de ellas.

Familia de bisagras (padres e hijas)

La misma modalidad que existía para guías de cajón fue aplicada en las bisagras.

Bisagras padres

Entendemos a una bisagra padre como aquella que el usuario selecciona en los Datos Iniciales de la Obra, de modo tal que toda su obra utilice la misma familia de bisagras.

Para ello, se agregaron los siguientes campos:

Datos iniciales del proyecto

Modelos
Modelo: Standard-Lite

LeptonPack focus

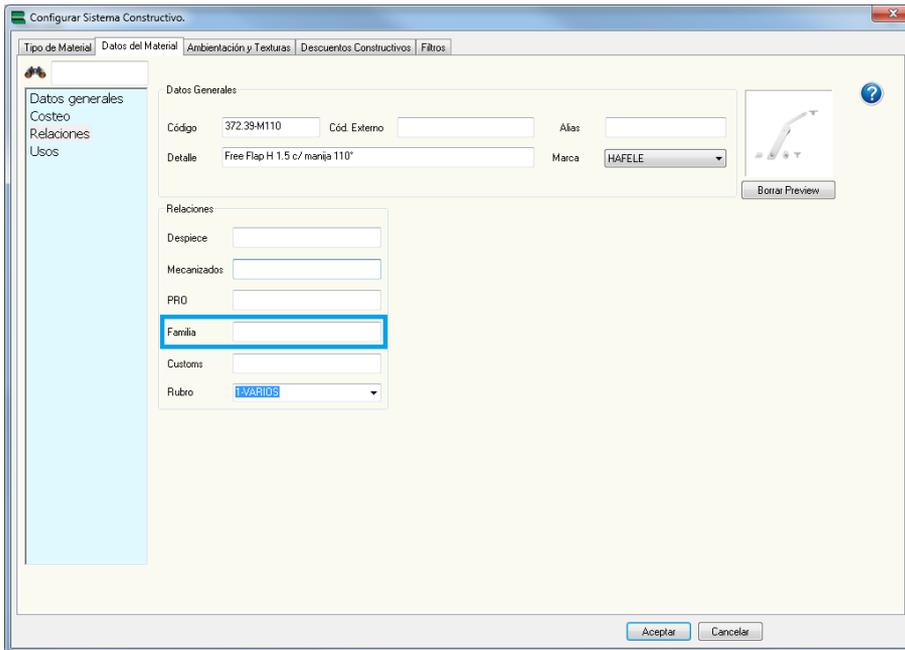
Guardar como Standard Limpia Modificaciones

Materiales Frente	000-18	MADERA GENERICA 18mm	
Tapacanto	TAPGEN	FILO GENERICO 0.5mm	
Manija Puerta	100.43.004	MANIJA INOX. DE 222MM	
Manija Cajón	101.20.014	MANIJA INOX. DE 392MM	
Manija Cajón Vidrio	100.43.004	MANIJA INOX. DE 222MM	
Manija Puerta Vidrio	100.43.004	MANIJA INOX. DE 222MM	
Guía Cajón	433.10.5	Guía Oculta	
Perfil Puerta / Cajón	PER	PERFIL DE ALUMINIO 1	
Puerta Auxiliar	PTA_CALR	PUERTA CALADA	
Vidrio	VIDF4	VIDRIO FLOAT 4mm	
Bisagra de abrir	BIS_APLIC18	Bisagra Puerta Aplicada 18mm	
Bisagra proyectante	BIS_APLICP18	Bisagra Puerta Aplicada 18mm	

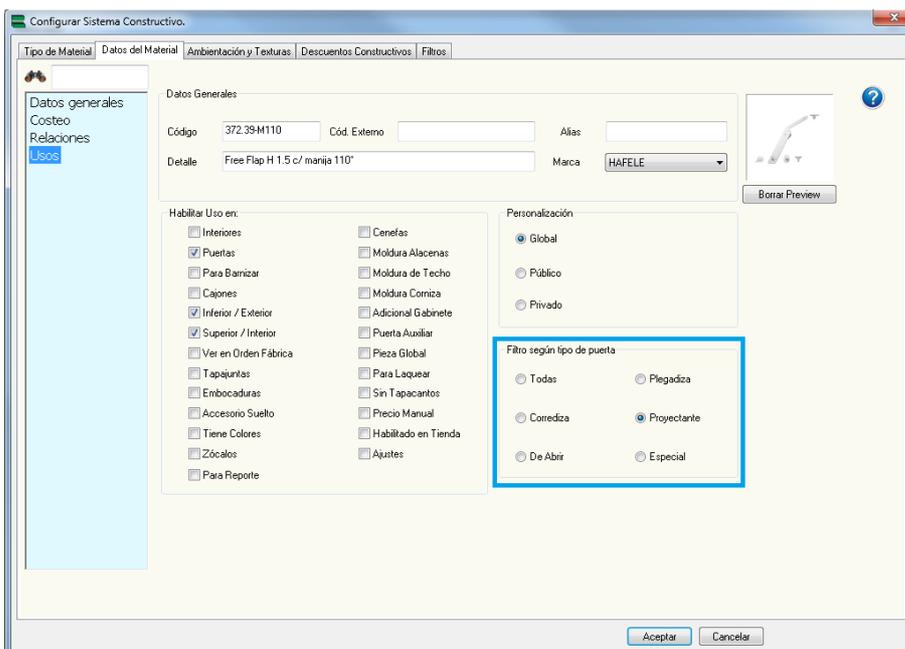
OK Cancel



Desde el punto de vista del programa, una bisagra padre es aquella que tiene el campo Familia vacío:



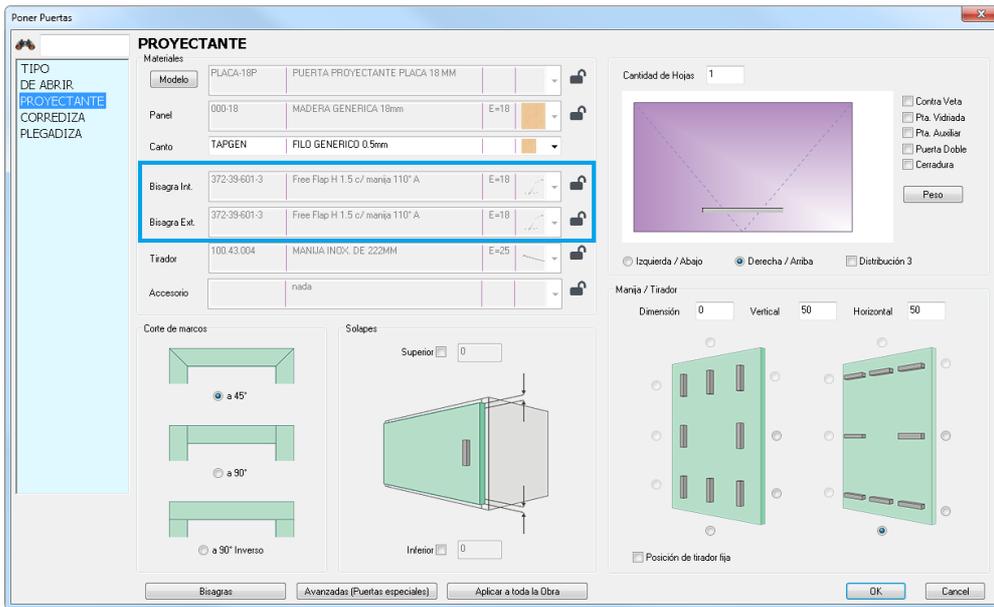
Luego, para determinar si una bisagra es para puertas proyectantes o de abrir, debe plasmarse en la siguiente pantalla:



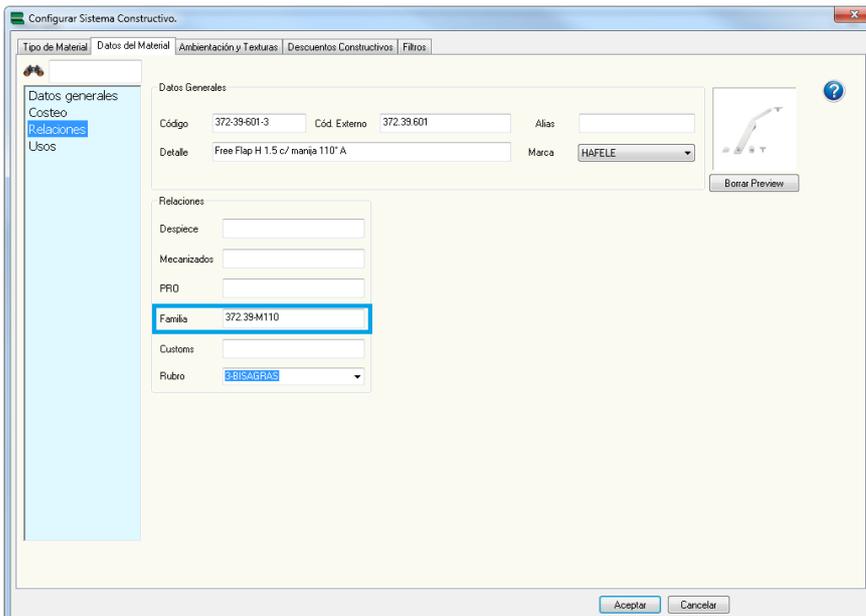


Bisagras hijas

Entendemos a una bisagra hija como aquella que el usuario selecciona en las propiedades de la puerta:



Desde el punto de vista del programa, una bisagra hija es aquella que tiene el campo Familia cargado con el código de su bisagra padre:





Aclaraciones importantes

- El programa asignará una bisagra hija a la puerta según la bisagra padre seleccionada en Datos Iniciales de la Obra. Sin embargo, el usuario podrá modificar la bisagra hija por una de otra familia posteriormente.
- En caso de que ninguna de las bisagras hijas de la bisagra padre seleccionada cumpla con los filtros de pesos y altura (esto se explicará en la próxima sección), el programa asignará la próxima bisagra hija disponible de forma automática.

Filtro de bisagras según peso y altura de la puerta

Se incorporó la posibilidad de limitar el uso de las bisagras según el peso y altura de la puerta que se esté trabajando.

Paso 1: creación del archivo de filtros

Crear un archivo de extensión *.dat* con el nombre de la bisagra hija en cuestión. Siguiendo con el ejemplo anterior, tendremos el archivo *372-39-601-3.dat*

Ubicar el archivo en la carpeta *filtros* dentro de *Leptonpack*. Si no existe la carpeta, crearla.

El formato del archivo es el siguiente:

```
altura_1      peso1_desde peso1_hasta
altura_2      peso2_desde peso2_hasta
...           ...           ...
altura_N      pesoN_desde pesoN_hasta
```

Ejemplo:

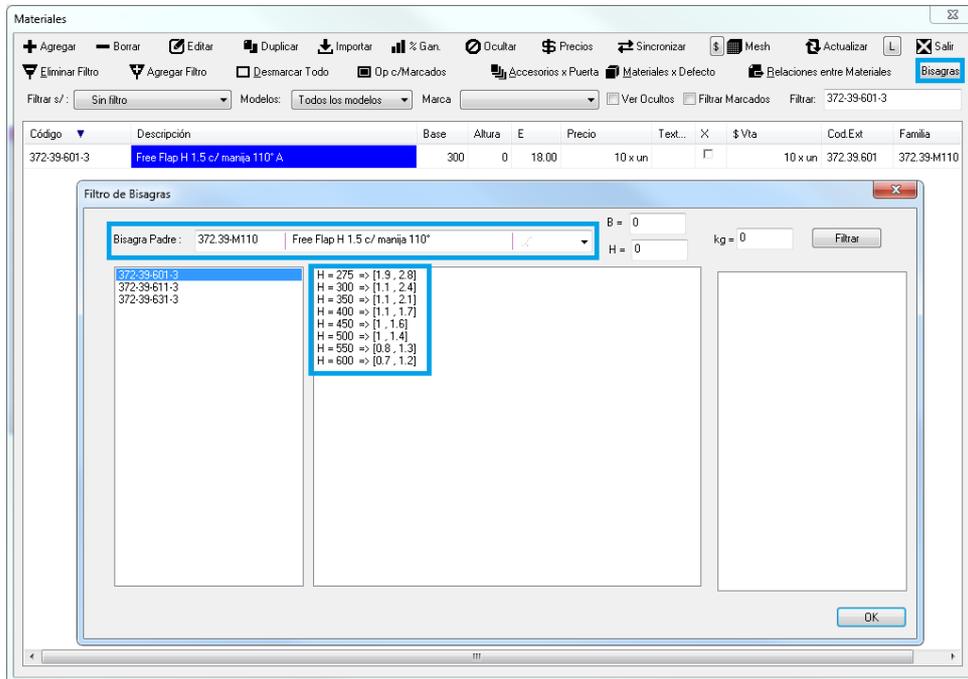
```
275  1.9  2.8
300  1.1  2.4
350  1.1  2.1
400  1.1  1.7
450  1.0  1.6
500  1.0  1.4
550  0.8  1.3
600  0.7  1.2
```

NOTA: los valores están separados por tabulaciones.

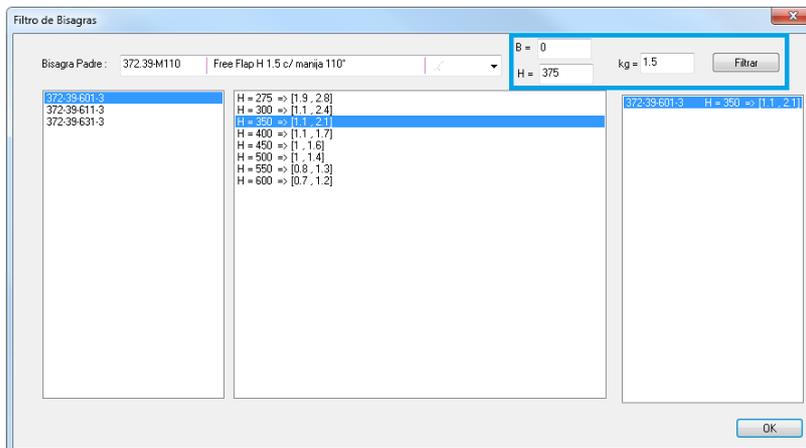


Paso 2: comprobación del funcionamiento de los filtros

En la base de datos de materiales se agregó un botón *Bisagras*. Al presionarlo, se abre una ventana que permite seleccionar una bisagra padre y visualizar el listado de sus bisagras hijas. Siguiendo con el ejemplo anterior:



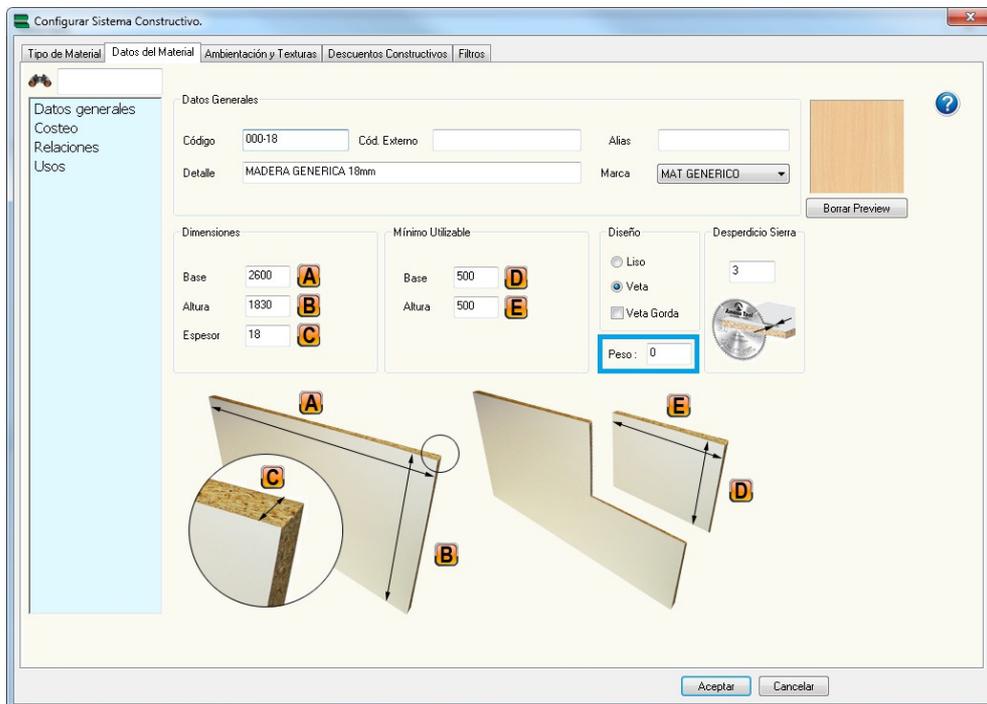
Para corroborar el funcionamiento de los filtros creados, se puede ingresar una altura y un peso determinados y presionar el botón *Filtrar*. Esto permite visualizar en la lista de la derecha las bisagras que cumplen la condición ingresada. Ejemplo:





Paso 3: carga de pesos en los materiales

Nada de todo lo explicado tiene sentido si los materiales que componen una puerta carecen de peso. Para ello, se agregó un campo *Peso* en la pestaña principal de cada material en la base de datos. Por ejemplo, en un material tipo Placa:



Cabe destacar que los materiales que intervienen en el peso de la puerta son:

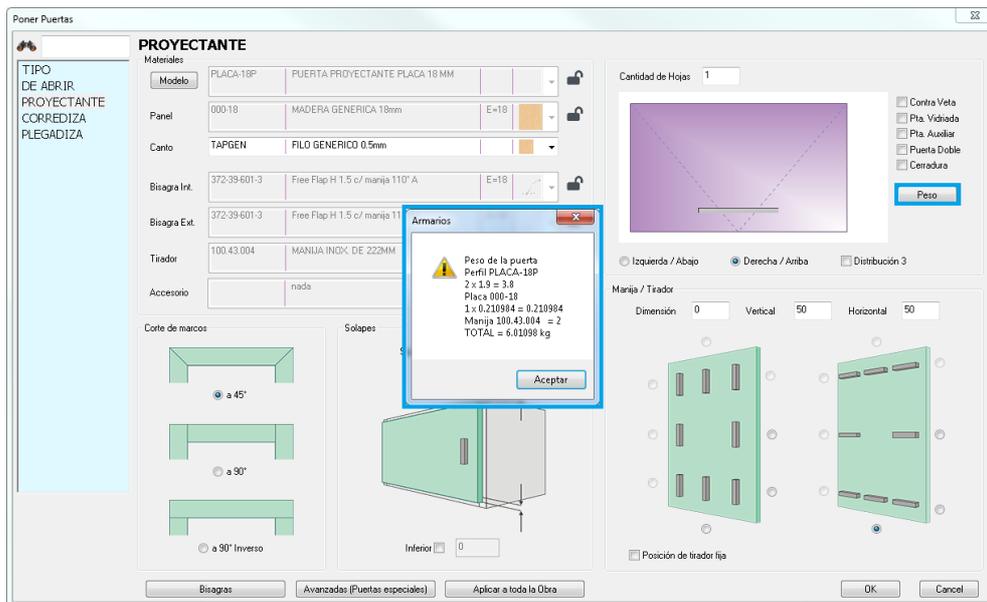
- Modelo de puerta
- Placa
- Tirador

NOTA: la unidad de peso dependerá del tipo de material (siempre en kg)



Paso 4: comprobación del peso de una puerta

Una vez que los pesos de los materiales estén cargados, se puede comprobar el peso de una puerta mediante un nuevo botón que se agregó en las propiedades de la puerta:



Este valor es el resultado de la suma de los metros lineales del perfil de puerta, metros cuadrados del material del panel y las unidades de manija o perfil tirador (multiplicados por su peso correspondiente).

Aclaraciones importantes

- Si la bisagra seleccionada no tiene tabla (archivo de filtros) asociada, es útil para cualquier puerta
- Si la altura de la puerta es menor al mínimo o mayor al máximo de la tabla, la bisagra no es útil
- Si la altura de la puerta está dentro de un rango válido, tomará como altura final la más cercana a la altura dada